|  |
| --- |
|  |
|  |

**Caso de uso: Banear Usuario**

**Nombre del AUTOR:** Santiago Mourenza

**Identificador**: J13

**Objetivo en Contexto:**

El usuario comete una infracción grave y es baneado.

# Actor principal: Administrador

**Actores** **secundarios**: Base de datos, Sistema, Usuario.

**Qué datos usa:** La información que causa la infracción.

**Precondiciones:** El usuario ha cometido una infracción y el sistema lo detectó.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El usuario ha sido baneado con éxito.

**Fallo:** Se determina que la infracción no es tan grave.

# Flujo principal:

# 

1. El Sistema detecta una infracción de las normas de uso.
2. El Administrador revisa si la infracción es grave o no.
3. El Administrador determina que es grave y decide banear.
4. El Usuario es baneado.

# Flujos secundarios:

2.1 Si la infracción no es grave el Administrador pone un strike Usuario en el caso de que la infracción sea leve.

2.2 Si la infracción no es grave el Administrador retira la disputa al Usuario en el caso de que la infracción fuese errónea.

**Caso de uso: Banear Usuario**

**Nombre del AUTOR:** Santiago Mourenza

**Identificador**: J14

**Objetivo en Contexto:**

El usuario comete una infracción leve se le pone un strike.

# Actor principal: Administrador

**Actores** **secundarios**: Base de datos, Sistema, Usuario.

**Qué datos usa:** La información que causa la infracción.

**Precondiciones:** El usuario ha cometido una infracción y el sistema lo detectó.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Al usuario le colocan un strike con éxito en el caso de haber 3 se banea al usuario.

**Fallo:** Se determina que la infracción no es tan grave.

# Flujo principal:

# 

1. El Sistema detecta una infracción de las normas de uso.
2. El Administrador revisa si la infracción es grave o no.
3. El Administrador determina que es leve y decide poner un strike.
4. El Usuario es puesto un strike.

# Flujos secundarios:

2.1 Si la infracción no es grave el Administrador retira la disputa al Usuario en el caso de que la infracción fuese errónea.

4.1 Si hay tres strikes el Administrador pone en estado de baneo al Usuario.

**Caso de uso: Eliminar favor no adecuado.**

**Nombre del AUTOR:** Santiago Mourenza

**Identificador**: J15

**Objetivo en Contexto:**

El usuario publica un favor no adecuado y el sistema procede a tratarlo.

# Actor principal: Administrador

**Actores** **secundarios**: Base de datos, Sistema, Usuario.

**Qué datos usa:** La información que causa la infracción.

**Precondiciones:** El usuario ha cometido una infracción y el sistema lo detectó.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se confirma que la infracción es grave y se borra.

**Fallo:** Se determina que la infracción no es tan grave y se reinstaura el favor.

# Flujo principal:

# 

1. El Administrador confirma que el usuario cometió una infracción.
2. El Administrador coloca strike o baneo.
3. El Administrador borra el favor no adecuado.

# Flujos secundarios: